



## SEVEN PLAYA SANTOÑA 2015

### **INFORMACIÓN ADICIONAL:**

Cada partido tiene 2 tiempos de 6 minutos.

Las Finales de ORO se juegan a 2 tiempos de 7 minutos.

#### **CLASIFICACIÓN:**

Partido ganado: 4 puntos.

Partido empatado: 2 puntos.

Partido perdido: 0 puntos.

Conseguir 4 o más ensayos: 1 punto Bonus.

Perder por 7 o menos de 7: 1 punto Bonus.

#### **FASE FINAL MASCULINA:**

Los ganadores de los “Cuartos de Final”, jugaran entre ellos por ganar el trofeo.

Los perdedores de los “Cuartos de Final”, jugaran entre ellos por ganar la “Final de Consolación”.

#### **FASE FINAL FEMENINA:**

De los 5 equipos de cada grupo solo optaran a titulo los 3 primeros equipos, jugando las primeras clasificadas de cada grupo la “Copa ORO”, las segundas clasificadas la “Copa PLATA”, y la “Copa BRONCE” para el caso de las terceras clasificadas.

La Fase Final se desarrolla de la misma manera que la masculina, a excepción de las finales de consolación, que no se realizarán.

#### **FASE FINAL VETERANOS:**

Todos los equipos veteranos jugarán la Fase Final del Torneo.

El primer y segundo clasificado se enfrentaran con los homólogos del otro grupo, jugando así la “Copa ORO”.

En el caso del tercer y cuarto clasificado, misma dinámica, para jugar la “Copa PLATA”.

#### **DESEMPATES GENERALES:**

- 1.- Menor número de tarjetas rojas.
- 2.- Menor número de tarjetas amarillas.
- 3.- Resultado particular entre los equipos empatados.
- 4.- Diferencias de puntos a favor y en contra.
- 5.- Número mayor de ensayos marcados.
- 6.- Número mayor de puntos a favor.
- 7.- Número menor de ensayos recibidos.
- 8.- Número menor de puntos recibidos.
- 9.- Sorteo entre los equipos empatados.

#### **DESEMPATES FINALES DE ORO:**

- 1.- Se añade una prórroga de 5 minutos, el que marca gana.
- 2.- En caso de empate al final de la prórroga, ganará el equipo menos apercibido de tarjetas.
- 3.- Si prosigue el empate, se harán lanzamientos a palos:
  - 3.1.-El lugar lo marcará el árbitro, el cual lo podrá variar a lo largo de la tanda, pero siempre el mismo sitio para los dos equipos.
  - 3.2.- Cada tiro se ejecutará por un jugador diferente, de los que han acabado el partido.
  - 3.3.- Cuando un equipo falla, y el otro acierta, se acaba el partido.